

『クトゥルフと帝国』非公式職業アップデート表(ver.1.0)

鳥と魚とTRPG

職業(p)	職業技能の変更点	〈信用〉の値	職業技能ポイント	類似の職業の例(p)	女性
医師(95p)	信用、精神分析 → 研究または個人的な専門として任意のほかの2つの技能	30～80% (15～40%)	[EDU×4]	医師(R7-38p)	○
学生(98p)	次の技能から3つ選択 → 任意のほかの3つの技能 次の言語から2つ選択 → 母国語、任意のほかの1つの言語	1～15%	[EDU×4]	-	×
活動家(102p)	隠す → 手さばき 隠れる → 隠密 説得 → 対人関係技能から1つ	9～30% (5～15%)	[EDU×2 + APP×2]または[EDU×2 + POW×2]	活動家(R7-38p)	○
官僚(101p)	信用 → 任意のほかの1つの技能 説得 → 対人関係技能から1つ	30～80%	[EDU×4]	公選職(2020-20p)	×
技師(100p)	化学 → 科学(化学や工学など任意の分野) 物理学 → 科学(物理学) 地質学 → 任意のほかの1つの技能	9～60%	[EDU×4]または[EDU×2 + DEX×2]	エンジニア(R7-38p)	△
記者(94p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 説得 → 任意のほかの1つの技能	9～30% (5～15%)	[EDU×4]	ジャーナリスト (R7-39p)	◎
軍医(105p)	次の技能から1つ選択 → 任意の1つの技能	20～60%	[EDU×4]	-	×
軍将校(104p)	信用 → 法律 説得 → 対人関係技能から1つ 次の技能から2つ選択 → 任意の2つの技能	20～70%	[EDU×2 + DEX×2]または[EDU×2 + STR×2]	士官(R7-38p)	×
軍兵士(105p)	隠す → 手さばき 忍び歩き → 隠密 ライフルまたはサブマシンガン → 射撃 回避、銃剣または操縦 → 近接戦闘(格闘)、任意の1つの技能	9～30%	[EDU×2 + DEX×2]または[EDU×2 + STR×2]	兵士(R7-39p)	△
警察官(104p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 説得、次の技能から2つ選択 → 近接戦闘(格闘)、任意のほかの2つの技能	9～30%	[EDU×2 + DEX×2]または[EDU×2 + STR×2]	警官(R7-38p)	×
芸人(97p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 信用 → 芸術/製作(任意の分野) 説得、次の技能から3つ → 任意のほかの4つの技能	5～70%	[EDU×2 + APP×2]または[EDU×2 + DEX×2] または[EDU×2 + POW×2]	エンターテイナー (R7-38p)	◎
高等遊民(96p)	信用、法律、次の技能から1つ選択 → 任意のほかの3つの技能	50～99%	[EDU×4]または[EDU×2 + APP×2]	ディレタント (R7-39p)	◎
古物研究家(94p)	芸術 → 芸術/製作(任意の分野) 値切り → 対人関係技能から1つ 次の製作技能から2つ選択 → 鑑定、任意のほかの1つの技能	30～70%	[EDU×4]	古物研究家 (R7-38p)	○
実業家(102p)	信用、値切り → 任意のほかの2つの技能 説得 → 対人関係技能から1つ	50～99%	[EDU×4]または[EDU×2 + APP×2]	ディレタント (R7-39p)	△
事務員(100p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 信用、説得、値切り → 任意のほかの3つの技能	9～30% (5～15%)	[EDU×4]	司書 (R7-38p)	◎
宗教家(98p)	信用 → ほかの1つの技能 説得 → 対人関係技能から1つ	9～30%	[EDU×4]	活動家(R7-38p)	◎
女学生(99p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 製作または芸術 → 芸術/製作(任意の分野) 薙刀または弓 → 近接戦闘(槍)または射撃(弓)	1～15% (10～35%) ※講師の場合	[EDU×4]	-	◎
女給(101p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 製作(料理) → 芸術/製作(任意の分野) 信用、説得、値切り → ほかの3つの技能	9～30%	[EDU×2 + APP×2]	執事/メイド (2020-16p)	◎
書生(99p)	製作(大工仕事) → 芸術/製作(任意の分野) 説得 → 対人関係技能から1つ	1～15%	[EDU×4]または[EDU×2 + APP×2]	執事/メイド (2020-16p)	×
私立探偵(94p)	次の技能から1つ選択 → ほかの1つの技能 言いくるめ → 対人関係技能から1つ 次の技能から2つ → 芸術/製作(写真術)、任意のほかの1つの技能	9～30% (5～15%)	[EDU×2 + DEX×2]または[EDU×2 + STR×2]	私立探偵 (R7-39p)	△
政治家(102p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 信用、説得、その他好きな技能1つ → ほかの3つの技能	30～80%	[EDU×4]	法律家 (R7-39p)	×
大学教授(95p)	信用 → 母国語 説得、次の技能から3つを専門分野として選択 → 研究または個人的な専門として任意の4つの技能	20～70%	[EDU×4]	教授 (R7-38p)	○
超心理学者(95p)	精神分析 → 任意のほかの1つの技能	9～30% (5～15%)	[EDU×4]	超心理学者 (R7-39p)	△
渡世人(100p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 隠す → 手さばき 隠れる → 隠密 芸術(刺青彫り、イカサマ)、値切り → 任意のほかの2つの技能 次の技能から1つ選択 → 近接戦闘(格闘)	9～30%	[EDU×2 + DEX×2]または[EDU×2 + STR×2]	放浪者 (R7-39p)	△
特高(97p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 説得、次の技能から1つ選択 → 任意のほかの2つの技能	9～30%	[EDU×2 + DEX×2]または[EDU×2 + STR×2]	-	×
武道家(98p)	次の技能から2つ選択 → 近接戦闘(格闘)、任意のほかの1つの技能	9～30%	[EDU×2 + DEX×2]または[EDU×2 + STR×2]	アスリート (R7-38p)	○
浮浪者(103p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 隠れる → 隠密 忍び歩き、値切り → 任意のほかの2つの技能 博物学 → 自然、ナビゲート オカルト → オカルトもしくはは自然	0～5% (0～15%) ※娼婦の場合	[EDU×2 + APP×2]または[EDU×2 + DEX×2] または[EDU×2 + STR×2]	放浪者 (R7-39p)	◎
文士(98p)	説得 → 芸術/製作(文学) 次の言語から2つ選択 → ほかの言語、任意のほかの1つの技能	9～30%	[EDU×4]	作家 (R7-38p)	◎
奉公人(103p)	言いくるめ → 対人関係技能から1つ 隠す → 手さばき 隠れる → 隠密 製作 → 芸術/製作(任意の分野) 重機械操作 → 任意のほかの1つの技能	9～30% (5～15%)	[EDU×4]	執事/メイド (2020-16p)	◎

memo

手っ取り早く職業をコンバートさせるには、2つの方法がある。1つは『クトゥルフと帝国』収録の職業のデータを新版verに変換させる方法。

もう1つは『新クトゥルフ神話TRPGルールブック』あるいは『クトゥルフ2020』に収録されている類似の職業に置換する方法だ。本誌ではその両方をサポートする。後者においては1つの例に留めている。

対人関係技能……威圧、言いくるめ、説得、魅惑

女性の探索者にも多い職業には◎、選択しやすい職業には○、一般的ではないが選択可能な職業には△、女性が就くことができない職業には×で分類している。

信用の値に関して、()内の数値は女性探索者の場合に適用するものである。ただし、キーパーの裁定次第ではこれらを無視し、通常の〈信用〉技能値と全ての職業を認めても良い。

補遺：戦闘技能の転換	
フェンシング、サーベル、日本刀、青龍刀	→ 近接戦闘(刀剣)20%
ナイフ、銃剣、杖	→ 近接戦闘(格闘)25%
薙刀	→ 近接戦闘(槍)20%
鎖鎌、節棍	→ 近接戦闘(フレイル)10%
ムチ	→ 近接戦闘(むち)5%
弓	→ 射撃(弓)15%
火縄銃	→ 射撃(R/SG)25%
居合、武道	→ 廃止。戦闘マナーバーに転換。